

Ritmik Robot: Sayı Parkuru

Ad: _____ Tarih: _____

Komşu platforma git: sayı her adımda aynı miktarda değişmeli. Hedefe ulaş; çıkmazda geri al.

1. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 1 ekleyin. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?

Ritmik Robot · Sayı Parkuru

İleri sayma · 6 adımlık hedef yolu

			4	
		4	3	2 ROBOT
		5		
8 HEDEF	7	6		

Her adım: +1

Başlangıç: 2

Hedef sayı: 8

Yalnız kenar komşusuna git.

Boşluklardan atlama.

Sayıca doğru bir dal
çıkamaz olabilir!

Robotun yerinden başla; kesik çerçeveli hedefe ulaş.

2. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 5 ekleyin. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?

Ritmik Robot · Sayı Parkuru

İleri sayma · 8 adımlık hedef yolu

43	48	53 HEDEF		
38				
33	28	23		
		18	23	
		13 ROBOT		

Her adım: +5

Başlangıç: 13

Hedef sayı: 53

Yalnız kenar komşusuna git.

Boşluklardan atlama.

Sayıca doğru bir dal
çıkamaz olabilir!

Robotun yerinden başla; kesik çerçeveli hedefe ulaş.

Ritmik Robot: Sayı Parkuru

Ad: _____ Tarih: _____

Komşu platforma git: sayı her adımda aynı miktarda değişmeli. Hedefe ulaş; çıkmazda geri al.

3. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 4 ekleyin. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?

Ritmik Robot · Sayı Parkuru

İleri sayma · 10 adımlık hedef yolu

38	34	30		
42		26		
46		22	18	14 ROBOT
50			22	
54 HEDEF				

Her adım: +4

Başlangıç: 14

Hedef sayı: 54

Yalnız kenar komşusuna git.

Boşluklardan atlama.

Sayıca doğru bir dal
çıkamaz olabilir!

Robotun yerinden başla; kesik çerçeveli hedefe ulaş.

4. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 2 çıkarma uygulayın. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?

Ritmik Robot · Sayı Parkuru

Geri sayma · 6 adımlık hedef yolu

				5 HEDEF
				7
		13	11	9
	13	15		
		17 ROBOT		

Her adım: -2

Başlangıç: 17

Hedef sayı: 5

Yalnız kenar komşusuna git.

Boşluklardan atlama.

Sayıca doğru bir dal
çıkamaz olabilir!

Robotun yerinden başla; kesik çerçeveli hedefe ulaş.

Ritmik Robot: Sayı Parkuru

Ad: _____ Tarih: _____

Komşu platforma git: sayı her adımda aynı miktarda değişmeli. Hedefe ulaş; çıkmazda geri al.

5. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 3 çıkarma uygulayın. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?

Ritmik Robot · Sayı Parkuru

Geri sayma · 8 adımlık hedef yolu

	34			
40 ROBOT	37	34		16 HEDEF
		31		19
		28	25	22

Her adım: -3

Başlangıç: 40

Hedef sayı: 16

Yalnız kenar komşusuna git.

Boşluklardan atlama.

Sayıca doğru bir dal
çıkamaz olabilir!

Robotun yerinden başla; kesik çerçeveli hedefe ulaş.

6. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 10 çıkarma uygulayın. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?

Ritmik Robot · Sayı Parkuru

Geri sayma · 10 adımlık hedef yolu

		117 ROBOT		
		107	97	
77	87	97		
67				
57	47	37	27	17 HEDEF

Her adım: -10

Başlangıç: 117

Hedef sayı: 17

Yalnız kenar komşusuna git.

Boşluklardan atlama.

Sayıca doğru bir dal
çıkamaz olabilir!

Robotun yerinden başla; kesik çerçeveli hedefe ulaş.

Ritmik Robot: Sayı Parkuru

Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Çözüm

Ritmik Robot · Çözüm yolu

İleri sayma · 6 adımlık hedef yolu



Her adım: +1
Başlangıç: 2
Hedef sayı: 8
Yalnız kenar komşusuna git.
Boşluklardan atlama.
Sayıca doğru bir dal çıkmaz olabilir!

Mavi hücreler bir çözüm; küçük sayılar yol sırasıdır.

Bir çözüm (sıra,sütun): 3,5 → 3,4 → 3,3 → 4,3 → 5,3 → 5,2 → 5,1. Çıkmaz: (2,4). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

2. Çözüm

Ritmik Robot · Çözüm yolu

İleri sayma · 8 adımlık hedef yolu



Her adım: +5
Başlangıç: 13
Hedef sayı: 53
Yalnız kenar komşusuna git.
Boşluklardan atlama.
Sayıca doğru bir dal çıkmaz olabilir!

Mavi hücreler bir çözüm; küçük sayılar yol sırasıdır.

Bir çözüm (sıra,sütun): 5,3 → 4,3 → 3,3 → 3,2 → 3,1 → 2,1 → 1,1 → 1,2 → 1,3. Çıkmaz: (4,4). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

3. Çözüm

Ritmik Robot · Çözüm yolu

İleri sayma · 10 adımlık hedef yolu



Her adım: +4
Başlangıç: 14
Hedef sayı: 54
Yalnız kenar komşusuna git.
Boşluklardan atlama.
Sayıca doğru bir dal çıkmaz olabilir!

Mavi hücreler bir çözüm; küçük sayılar yol sırasıdır.

Bir çözüm (sıra,sütun): 3,5 → 3,4 → 3,3 → 2,3 → 1,3 → 1,2 → 1,1 → 2,1 → 3,1 → 4,1 → 5,1. Çıkmaz: (4,4). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

4. Çözüm

Ritmik Robot · Çözüm yolu

Geri sayma · 6 adımlık hedef yolu



Her adım: -2
Başlangıç: 17
Hedef sayı: 5
Yalnız kenar komşusuna git.
Boşluklardan atlama.
Sayıca doğru bir dal çıkmaz olabilir!

Mavi hücreler bir çözüm; küçük sayılar yol sırasıdır.

Bir çözüm (sıra,sütun): 5,3 → 4,3 → 3,3 → 3,4 → 3,5 → 2,5 → 1,5. Çıkmaz: (4,2). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

5. Çözüm

Ritmik Robot · Çözüm yolu

Geri sayma · 8 adımlık hedef yolu



Her adım: -3
Başlangıç: 40
Hedef sayı: 16
Yalnız kenar komşusuna git.
Boşluklardan atlama.
Sayıca doğru bir dal çıkmaz olabilir!

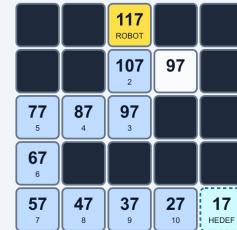
Mavi hücreler bir çözüm; küçük sayılar yol sırasıdır.

Bir çözüm (sıra,sütun): 3,1 → 3,2 → 3,3 → 4,3 → 5,3 → 5,4 → 5,5 → 4,5 → 3,5. Çıkmaz: (2,2). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

6. Çözüm

Ritmik Robot · Çözüm yolu

Geri sayma · 10 adımlık hedef yolu



Her adım: -10
Başlangıç: 117
Hedef sayı: 17
Yalnız kenar komşusuna git.
Boşluklardan atlama.
Sayıca doğru bir dal çıkmaz olabilir!

Mavi hücreler bir çözüm; küçük sayılar yol sırasıdır.

Bir çözüm (sıra,sütun): 1,3 → 2,3 → 3,3 → 3,2 → 3,1 → 4,1 → 5,1 → 5,2 → 5,3 → 5,4 → 5,5. Çıkmaz: (2,4). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.