

Kaleni Koru: Enerji Kuleleri

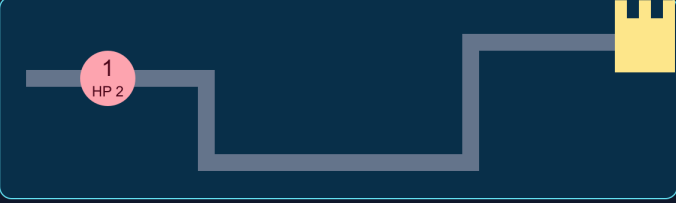
Ad: _____ Tarih: _____

Doğru işlem +2 enerji. Kule seçip menzildeki en yakın hedefe ateş et; kuleyi enerjiyle geliştir. İki dalgada sekiz hedef; kaleye ulaşan hedef -1 can. Üç can ve 18 enerji sorusu var.

1. Enerji sorusunu çözün. Doğru yanıt sonrası enerji, puan ve yoldaki hedefin dayanıklılığı ne olur?

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri

Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0–50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20–80 · 1 enerji

Son Kule · Sv 1
%50–100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $5 + 3 = ?$ (+2 enerji)

Seçenekler: 8 · 13 · 10 · 7 Kalan soru 18

2. Ön Kule bir kez geliştiriliyor. Yeni enerji, seviye, hasar, menzil ve atış bedeli nedir?

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri

Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0–50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20–80 · 1 enerji

Son Kule · Sv 1
%50–100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $1 + 8 = ?$ (+2 enerji)

Seçenekler: 9 · 14 · 12 · 16 Kalan soru 18

Kaleni Koru: Enerji Kuleleri

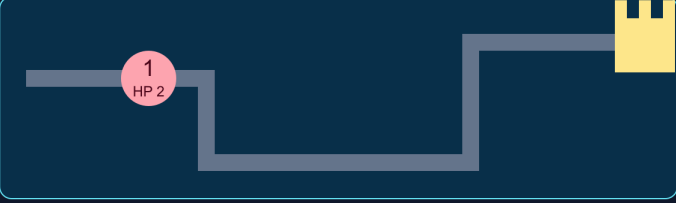
Ad: _____ Tarih: _____

Doğru işlem +2 enerji. Kule seçip menzildeki en yakın hedefe ateş et; kuleyi enerjiyle geliştir. İki dalgada sekiz hedef; kaleye ulaşan hedef -1 can. Üç can ve 18 enerji sorusu var.

3. Seviye 1 Ön Kule ilk hedefe bir atış yaptı. Yeni enerji, dayanıklılık ve puan nedir? Hemen tekrar ateş edilebilir mi?

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri

Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0-50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20-80 · 1 enerji

Son Kule · Sv 1
%50-100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $2 \times 9 = ?$ (+2 enerji)

Seçenekler: 18 · 25 · 17 · 23 Kalan soru 18

4. İlk hedef yolun %65 noktasında. Ön Kule bu hedefe yetişir mi? Hangi kuleler bu aralığı kapsar ve bedelleri nedir?

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri

Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0-50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20-80 · 1 enerji

Son Kule · Sv 1
%50-100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $1 \times 5 = ?$ (+2 enerji)

Seçenekler: 5 · 4 · 10 · 9 Kalan soru 18

Kaleni Koru: Enerji Kuleleri

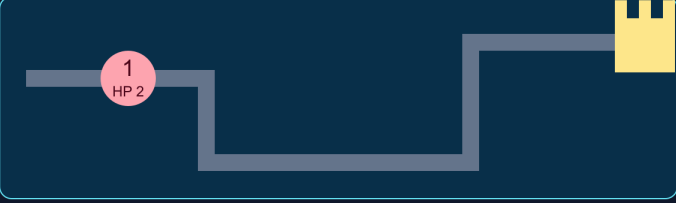
Ad: _____ Tarih: _____

Doğru işlem +2 enerji. Kule seçip menzildeki en yakın hedefe ateş et; kuleyi enerjiyle geliştir. İki dalgada sekiz hedef; kaleye ulaşan hedef -1 can. Üç can ve 18 enerji sorusu var.

5. İlk hedef vurulmadan kaleye ulaşır. Can, puan ve hedefin durumu ne olur?

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri

Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0–50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20–80 · 1 enerji

Son Kule · Sv 1
%50–100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $16 \div 4 = ?$ (+2 enerji)

Seçenekler: 7 · 4 · 3 · 11 Kalan soru 18

6. Oyun duraklatılıyor. Yol, enerji ve kule hazırlığı nasıl etkilenir? İkinci dalga ne zaman başlar?

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri

Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0–50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20–80 · 1 enerji

Son Kule · Sv 1
%50–100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $54 \div 9 = ?$ (+2 enerji)

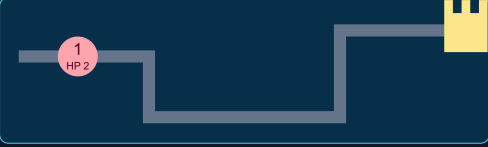
Seçenekler: 6 · 12 · 10 · 9 Kalan soru 18

Kaleni Koru: Enerji Kuleleri

Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Çözüm

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri
Dalga 1/2 · Enerji 6/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0-50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20-80 · 1 enerji

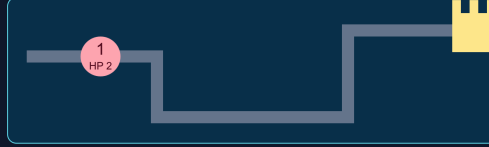
Son Kule · Sv 1
%50-100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $5 + 5 = ?$ (+2 enerji)
Seçenekler: 14 · 13 · 11 · 10 Kalan soru 17

Sonuç 8. Enerji 4 → 6, puan 0, hedef dayanıklılığı 2 kalır. İşlem enerji sağlar; kendiliğinden atış yapmaz.

2. Çözüm

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri
Dalga 1/2 · Enerji 1/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 2
%0-50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20-80 · 1 enerji

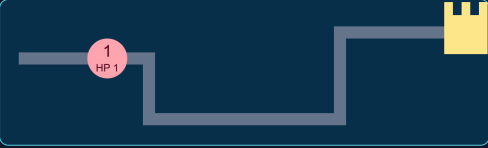
Son Kule · Sv 1
%50-100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $1 + 8 = ?$ (+2 enerji)
Seçenekler: 9 · 14 · 12 · 16 Kalan soru 18

Enerji 1, seviye 2 ve hasar 2 olur. Menzil %0-50, atış bedeli 1 enerji olarak kalır. Geliştirme 3 enerji harcar.

3. Çözüm

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri
Dalga 1/2 · Enerji 3/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0-50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20-80 · 1 enerji

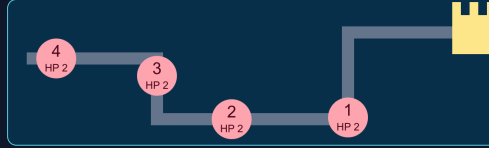
Son Kule · Sv 1
%50-100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $2 \times 9 = ?$ (+2 enerji)
Seçenekler: 18 · 25 · 17 · 23 Kalan soru 18

Enerji 3, hedef dayanıklılığı 1, puan 0 olur. Hedef henüz durmadı. Aynı kule 0,7 saniye beklemelidir.

4. Çözüm

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri
Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0-50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20-80 · 1 enerji

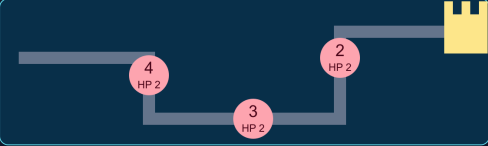
Son Kule · Sv 1
%50-100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $1 \times 5 = ?$ (+2 enerji)
Seçenekler: 5 · 4 · 10 · 9 Kalan soru 18

Ön Kule kapsamaz. Orta Kule %20-80 aralığını, Son Kule %50-100 aralığını kapsar. Atış bedelleri sırasıyla 1 ve 2 enerjidir.

5. Çözüm

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri
Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 2/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0-50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20-80 · 1 enerji

Son Kule · Sv 1
%50-100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $16 \div 4 = ?$ (+2 enerji)
Seçenekler: 7 · 4 · 3 · 11 Kalan soru 18

Can 3 → 2, puan 0 olur. Kaleye varan hedef yoldan çıkar; durdurulmuş sayılmaz ve puan kazandırmaz.

6. Çözüm

Kaleni Koru · Enerji Kuleleri
Dalga 1/2 · Enerji 4/12 · Can 3/3 · Puan 0/8



Ön Kule · Sv 1
%0-50 · 1 enerji

Orta Kule · Sv 1
%20-80 · 1 enerji

Son Kule · Sv 1
%50-100 · 2 enerji

Enerji sorusu: $54 \div 9 = ?$ (+2 enerji)
Seçenekler: 6 · 12 · 10 · 9 Kalan soru 18

Yol saati ve kule hazırlığı durur; enerji korunur. Sürdür ile devam edilir. İlk dalga sonuçlanınca ikinci dalga ancak Sonraki dalga düğmesiyle başlar.