

Çarpan Arenası: Dört Pul

Ad: _____ Tarih: _____

İki oyuncu sırayla yalnız bir çarpanı değiştirir. Boş çarpım karesi kazanılır. Yatay, dikey veya çapraz dört pul kazanır; hamle kalmazsa daha çok pulu olan kazanır.

1. Çarpan A değerini 2 yapın. Hangi kare alınır, pulu kim koyar ve sıra kime geçer?

Çarpan Arenası · Dört Pul

1 boş	2 boş	3 boş	4 boş	5 boş	6 boş
7 boş	8 boş	9 boş	10 boş	12 boş	14 boş
15 boş	16 boş	18 boş	20 boş	21 boş	24 boş
25 boş	27 boş	28 boş	30 boş	32 boş	35 boş
36 boş	40 boş	42 boş	45 boş	48 boş	49 boş
54 boş	56 boş	63 boş	64 boş	72 boş	81 boş

Çarpan A: 1

Çarpan B: 1

$1 \times 1 = 1$

Sıra: Oyuncu 1

Pul: 0 / 0

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

2. Çarpan B değerini 3 yapın. Diğer çarpanın sabit kaldığını göstererek çarpımı ve pul sayılarını yazın.

Çarpan Arenası · Dört Pul

81 boş	3 boş	6 boş	64 boş	27 boş	45 boş
7 boş	21 boş	14 boş	16 boş	30 boş	49 boş
4 boş	8 boş	54 boş	18 boş	9 boş	1 boş
10 boş	25 boş	5 boş	12 boş	36 boş	20 boş
2 P1	40 boş	48 boş	35 boş	32 boş	63 boş
56 boş	72 boş	15 boş	42 boş	28 boş	24 boş

Çarpan A: 2

Çarpan B: 1

$2 \times 1 = 2$

Sıra: Oyuncu 2

Pul: 1 / 0

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

Çarpan Arenası: Dört Pul

Ad: _____ Tarih: _____

İki oyuncu sırayla yalnız bir çarpanı değiştirir. Boş çarpım karesi kazanılır. Yatay, dikey veya çapraz dört pul kazanır; hamle kalmazsa daha çok pulu olan kazanır.

3. Çarpan A değerini 4 yapın. Ürünü bulun. Bu hamleden sonra aynı sonucu veren başka bir değişiklik ile bu kare tekrar alınabilir mi?

Çarpan Arenası · Dört Pul

42 boş	7 boş	16 boş	4 boş	40 boş	25 boş
30 boş	18 boş	45 boş	9 boş	8 boş	14 boş
72 boş	2 P1	6 boş	63 boş	81 boş	49 boş
21 boş	20 boş	5 boş	48 boş	56 boş	10 boş
3 boş	1 boş	28 boş	12 boş	32 boş	35 boş
36 boş	15 boş	24 boş	64 boş	54 boş	27 boş

Çarpan A: 2

Çarpan B: 1

$2 \times 1 = 2$

Sıra: Oyuncu 2

Pul: 1 / 0

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

4. Bu gerçek maç konumunda Çarpan B değerini 7 yapın. Alınan kareyi ve tamamlanan dört pulu bulun. Kim kazanır?

Çarpan Arenası · Dört Pul

42 P2	7 P2	16 P2	4 boş	40 P1	25 P2
30 P1	18 P1	45 boş	9 P1	8 P1	14 P1
72 P2	2 P1	6 P2	63 P2	81 boş	49 boş
21 P1	20 P2	5 P1	48 boş	56 P1	10 P2
3 P1	1 boş	28 P1	12 boş	32 boş	35 P2
36 P2	15 P2	24 P1	64 boş	54 P1	27 P2

Çarpan A: 7

Çarpan B: 8

$7 \times 8 = 56$

Sıra: Oyuncu 2

Pul: 14 / 13

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

Çarpan Arenası: Dört Pul

Ad: _____ Tarih: _____

İki oyuncu sırayla yalnız bir çarpanı değiştirir. Boş çarpım karesi kazanılır. Yatay, dikey veya çapraz dört pul kazanır; hamle kalmazsa daha çok pulu olan kazanır.

5. Bu gerçek maç konumunda Çarpan B değerini 9 yapın. Sonrasında boş ürüne giden değişiklik kalıyor mu? Kazananı nasıl belirlersiniz?

1
P2

2
P1

3
P1

4
P2

5
P1

6
P1

7
P2

8
P2

9
P1

10
boş

12
P2

14
P2

15
boş

16
P1

18
P2

20
boş

21
boş

24
P1

25
boş

27
P2

28
P1

30
boş

32
P2

35
boş

36
P2

40
boş

42
P2

45
P2

48
P1

49
boş

54
P1

56
P1

63
P1

64
boş

72
P1

81
boş

Çarpan A: 9

Çarpan B: 8

$9 \times 8 = 72$

Sıra: Oyuncu 2

Pul: 13 / 12

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

6. Çarpan B değerini 9 yapın. Son pul sayılarını, sonucu ve galibiyet puanlarını yazın.

1
P2

2
P1

3
P1

4
P2

5
P1

6
P1

7
P2

8
P2

9
P1

10
boş

12
P2

14
P2

15
boş

16
P1

18
P2

20
boş

21
boş

24
P1

25
boş

27
P2

28
P1

30
boş

32
P2

35
boş

36
P2

40
boş

42
P2

45
P2

48
P1

49
boş

54
P1

56
P1

63
P1

64
boş

72
P1

81
boş

Çarpan A: 9

Çarpan B: 8

$9 \times 8 = 72$

Sıra: Oyuncu 2

Pul: 13 / 12

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

Çarpan Arenası: Dört Pul

Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Çözüm

Çarpan Arenası · Dört Pul

1	2	3	4	5	6
boş	P1	boş	boş	boş	boş
7	8	9	10	12	14
boş	boş	boş	boş	boş	boş
15	16	18	20	21	24
boş	boş	boş	boş	boş	boş
25	27	28	30	32	35
boş	boş	boş	boş	boş	boş
36	40	42	45	48	49
boş	boş	boş	boş	boş	boş
54	56	63	64	72	81
boş	boş	boş	boş	boş	boş

Çarpan A: 2
Çarpan B: 1
 $2 \times 1 = 2$
Sıra: Oyuncu 2
Pul: 1 / 0

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

$1 \times 2 = 2$. Kareyi Oyuncu 1 alır. Pul sayısı 1 / 0. $2 \times 1 = 2$; Oyuncu 1 karesini aldı. Sıra Oyuncu 2.

2. Çözüm

Çarpan Arenası · Dört Pul

81	3	6	64	27	45
boş	boş	P2	boş	boş	boş
7	21	14	16	30	49
boş	boş	boş	boş	boş	boş
4	8	54	18	9	1
boş	boş	boş	boş	boş	boş
10	25	5	12	36	20
boş	boş	boş	boş	boş	boş
2	40	48	35	32	63
P1	boş	boş	boş	boş	boş
56	72	15	42	28	24
boş	boş	boş	boş	boş	boş

Çarpan A: 2
Çarpan B: 3
 $2 \times 3 = 6$
Sıra: Oyuncu 1
Pul: 1 / 1

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

$2 \times 3 = 6$. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 1 / 1. $2 \times 3 = 6$; Oyuncu 2 karesini aldı. Sıra Oyuncu 1.

3. Çözüm

Çarpan Arenası · Dört Pul

42	7	16	4	40	25
boş	boş	boş	P2	boş	boş
30	18	45	9	8	14
boş	boş	boş	boş	boş	boş
72	2	6	63	81	49
boş	P1	boş	boş	boş	boş
21	20	5	48	56	10
boş	boş	boş	boş	boş	boş
3	1	28	12	32	35
boş	boş	boş	boş	boş	boş
36	15	24	64	54	27
boş	boş	boş	boş	boş	boş

Çarpan A: 4
Çarpan B: 1
 $4 \times 1 = 4$
Sıra: Oyuncu 1
Pul: 1 / 1

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

$1 \times 4 = 4$. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 1 / 1. $4 \times 1 = 4$; Oyuncu 2 karesini aldı. Sıra Oyuncu 1. Alınmış ürün farklı çarpanlarla da tekrar alınamaz.

4. Çözüm

Çarpan Arenası · Dört Pul

42	7	16	4	40	25
P2	P2	P2	boş	P1	P2
30	18	45	9	8	14
P1	P1	boş	P1	P1	P1
72	2	6	63	81	49
P2	P1	P2	P2	boş	P2
21	20	5	48	56	10
P1	P2	P1	boş	P1	P2
3	1	28	12	32	35
P1	boş	P1	boş	boş	P2
36	15	24	64	54	27
P2	P2	P1	boş	P1	P2

Çarpan A: 7
Çarpan B: 7
 $7 \times 7 = 49$
Sıra: Oyuncu 1
Pul: 14 / 14

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

$7 \times 7 = 49$. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 14 / 14. Dört pul tamamlandı. Oyuncu 2 kazandı; 1 galibiyet puanı. Pul sayısı 14 / 14. Galibiyet puanları 0 / 1.

5. Çözüm

Çarpan Arenası · Dört Pul

1	2	3	4	5	6
P2	P1	P1	P2	P1	P1
7	8	9	10	12	14
P2	P2	P1	boş	P2	P2
15	16	18	20	21	24
boş	P1	P2	boş	P1	P1
25	27	28	30	32	35
boş	P2	P1	boş	P2	boş
36	40	42	45	48	49
P2	boş	P2	P2	P1	boş
54	56	63	64	72	81
P1	P1	P1	boş	P1	P2

Çarpan A: 9
Çarpan B: 9
 $9 \times 9 = 81$
Sıra: Oyuncu 1
Pul: 13 / 13

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

$9 \times 9 = 81$. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 13 / 13. Boş ürüne giden hamle kalmadı. Berabere. Pul sayısı 13 / 13. Galibiyet puanları 0 / 0.

6. Çözüm

Çarpan Arenası · Dört Pul

1	2	3	4	5	6
P2	P1	P1	P2	P1	P1
7	8	9	10	12	14
P2	P2	P1	boş	P2	P2
15	16	18	20	21	24
boş	P1	P2	boş	P1	P1
25	27	28	30	32	35
boş	P2	P1	boş	P2	boş
36	40	42	45	48	49
P2	boş	P2	P2	P1	boş
54	56	63	64	72	81
P1	P1	P1	boş	P1	P2

Çarpan A: 9
Çarpan B: 9
 $9 \times 9 = 81$
Sıra: Oyuncu 1
Pul: 13 / 13

Yalnız bir çarpan değişir · Boş ürüne pul konur

$9 \times 9 = 81$. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 13 / 13. Boş ürüne giden hamle kalmadı. Berabere. Pul sayısı 13 / 13. Galibiyet puanları 0 / 0.