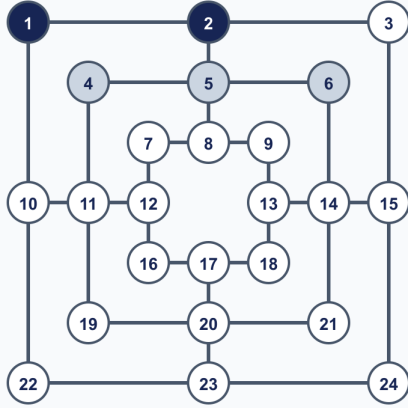


Dokuz Taş

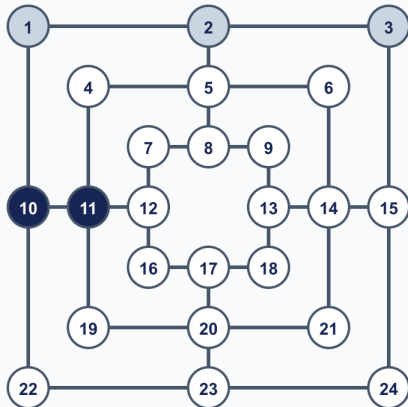
Ad: _____ Tarih: _____

Dokuz taşını sırayla yerleştir. Çizgi üzerinde üçlü değirmen kurunca bir rakip taşı al. Sonra komşuya hareket et; üç taş kalınca boş noktaya uçabilirsin.

1. Oyuncu 1 (koyu taş) bir taş yerleştirecek. Değirmen tamamlayan boş noktanın numarasını yaz.



2. Oyuncu 1 (koyu taş) bir taş yerleştirecek. Değirmen tamamlayan boş noktanın numarasını yaz.

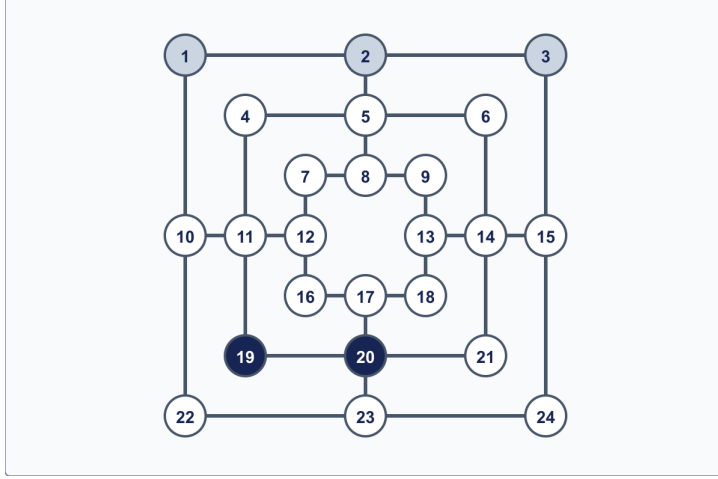


Dokuz Taş

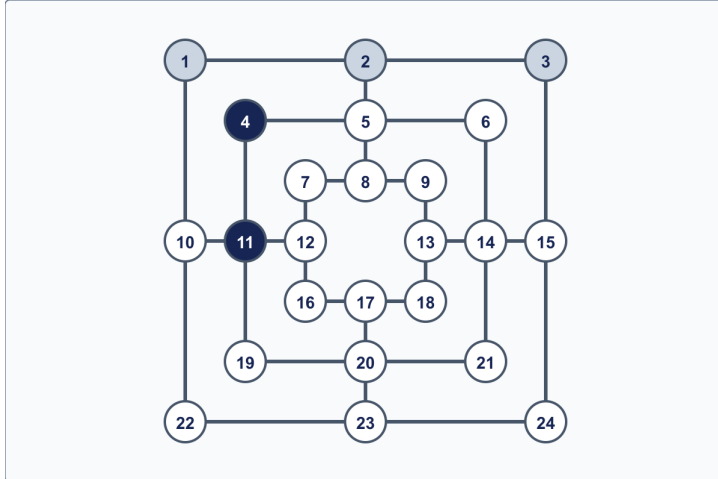
Ad: _____ Tarih: _____

Dokuz taşını sırayla yerleştir. Çizgi üzerinde üçlü değirmen kurunca bir rakip taşı al. Sonra komşuya hareket et; üç taş kalınca boş noktaya uçabilirsin.

3. Oyuncu 1 (koyu taş) bir taş yerleştirecek. Değirmen tamamlayan boş noktanın numarasını yaz.



4. Oyuncu 1 (koyu taş) bir taş yerleştirecek. Değirmen tamamlayan boş noktanın numarasını yaz.

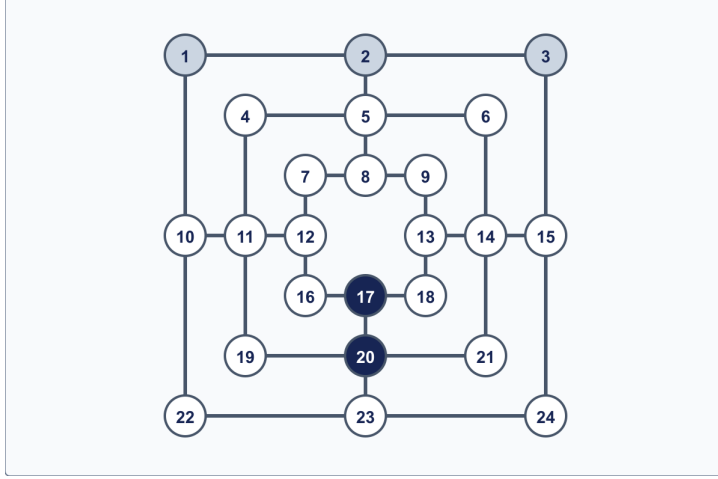


Dokuz Taş

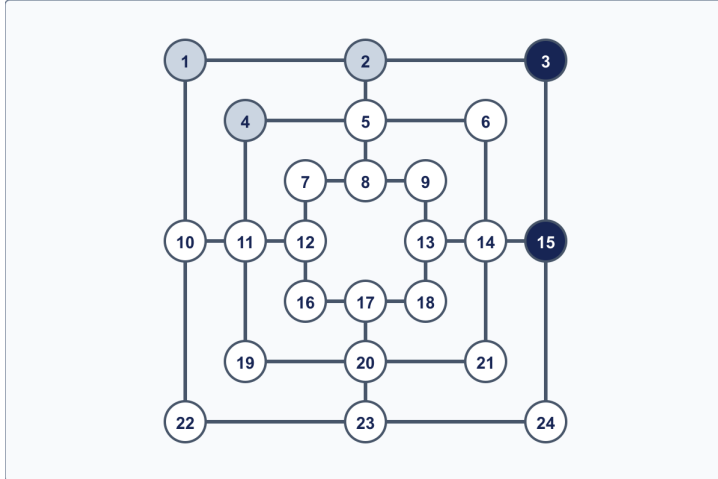
Ad: _____ Tarih: _____

Dokuz taşını sırayla yerleştir. Çizgi üzerinde üçlü değirmen kurunca bir rakip taşı al. Sonra komşuya hareket et; üç taş kalınca boş noktaya uçabilirsin.

5. Oyuncu 1 (koyu taş) bir taş yerleştirecek. Değirmen tamamlayan boş noktanın numarasını yaz.



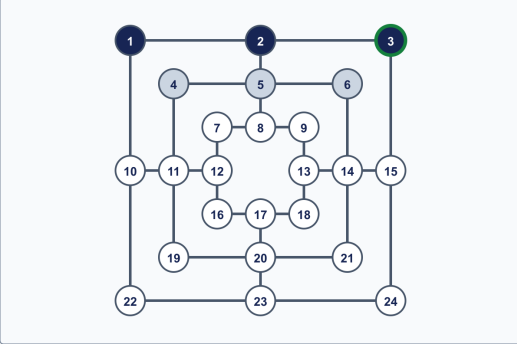
6. Oyuncu 1 (koyu taş) bir taş yerleştirecek. Değirmen tamamlayan boş noktanın numarasını yaz.



Dokuz Taş

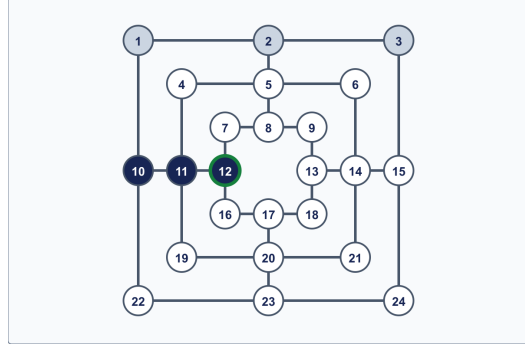
Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Cözüm



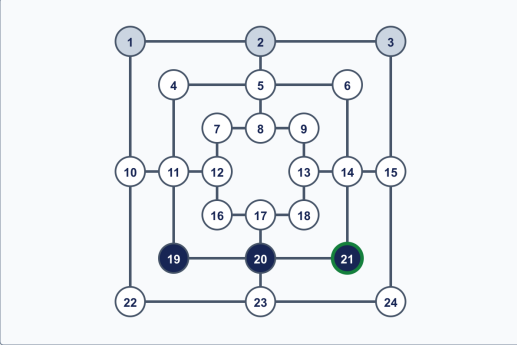
3. nokta. 1, 2, 3 aynı çizgide üç koyu taş olur. Oyuncu 1 sonra kurallara uygun bir rakip taş alır.

2. Cözüm



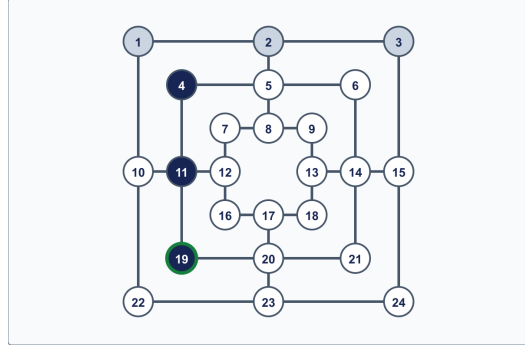
12. nokta. 10, 11, 12 aynı çizgide üç koyu taş olur. Oyuncu 1 sonra kurallara uygun bir rakip taş alır.

3. Cözüm



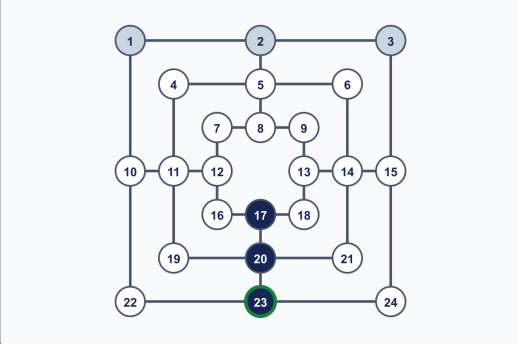
21. nokta. 19, 20, 21 aynı çizgide üç koyu taş olur. Oyuncu 1 sonra kurallara uygun bir rakip taş alır.

4. Cözüm



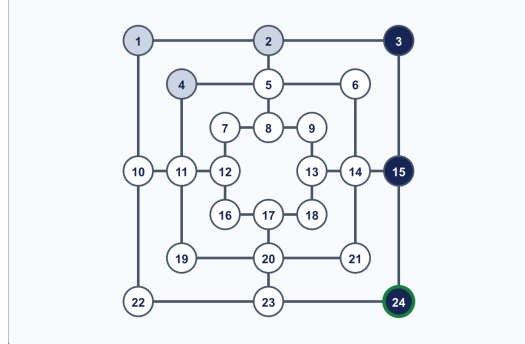
19. nokta. 4, 11, 19 aynı çizgide üç koyu taş olur. Oyuncu 1 sonra kurallara uygun bir rakip taş alır.

5. Cözüm



23. nokta. 17, 20, 23 aynı çizgide üç koyu taş olur. Oyuncu 1 sonra kurallara uygun bir rakip taş alır.

6. Cözüm



24. nokta. 3, 15, 24 aynı çizgide üç koyu taş olur. Oyuncu 1 sonra kurallara uygun bir rakip taş alır.