

Koridor Stratejisi

Ad: _____ Tarih: _____ · Öğrenci / sınıf etkinliği

Piyonunu karşı sıraya ulaştır. Sıranda piyon ilerlet veya duvar koy. İki oyuncunun da hedefe giden en az bir yolu açık kalmalı.

1. Oyuncu 1 sırada. Yapabileceği piyon hamlelerini (satır,sütun) olarak yaz. Duvarlardan geçme; komşu piyon ve atlama kuralını düşün.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1					2				
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9					1				

Cevap / açıklama / hareket dizisi:

2. Oyuncu 1 sırada. Yapabileceği piyon hamlelerini (satır,sütun) olarak yaz. Duvarlardan geçme; komşu piyon ve atlama kuralını düşün.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4					2				
5					1				
6									
7									
8									
9									

Cevap / açıklama / hareket dizisi:

Koridor Stratejisi

Ad: _____ Tarih: _____ · Öğrenci / sınıf etkinliği

Piyonunu karşı sıraya ulaştır. Sıranda piyon ilerlet veya duvar koy. İki oyuncunun da hedefe giden en az bir yolu açık kalmalı.

3. Oyuncu 1 sırada. Yapabileceği piyon hamlelerini (satır,sütun) olarak yaz. Duvarlardan geçme; komşu piyon ve atlama kuralını düşün.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4					2				
5					1				
6									
7									
8									
9									

Cevap / açıklama / hareket dizisi:

4. Oyuncu 1 sırada. Yapabileceği piyon hamlelerini (satır,sütun) olarak yaz. Duvarlardan geçme; komşu piyon ve atlama kuralını düşün.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3					2				
4									
5									
6									
7					1				
8									
9									

Cevap / açıklama / hareket dizisi:

Koridor Stratejisi

Ad: _____ Tarih: _____ · Öğrenci / sınıf etkinliği

Piyonunu karşı sıraya ulaştır. Sıranda piyon ilerlet veya duvar koy. İki oyuncunun da hedefe giden en az bir yolu açık kalmalı.

5. Oyuncu 1 sırada. Yapabileceği piyon hamlelerini (satır,sütun) olarak yaz. Duvarlardan geçme; komşu piyon ve atlama kuralını düşün.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2					2				
3					1				
4									
5									
6									
7									
8									
9									

Cevap / açıklama / hareket dizisi:

6. Oyuncu 1 sırada. Yapabileceği piyon hamlelerini (satır,sütun) olarak yaz. Duvarlardan geçme; komşu piyon ve atlama kuralını düşün.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4									
5				2					
6				1					
7									
8									
9									

Cevap / açıklama / hareket dizisi:

Koridor Stratejisi

Öğretmen / veli için cevap anahtarı · Öğrenci sayfalarından ayrı tutun.

1. (8,5), (9,4), (9,6)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1					2				
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8					+				
9				+	1	+			

2. (3,5), (6,5), (5,4), (5,6)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3					+				
4					2				
5				+	1	+			
6					+				
7									
8									
9									

3. (4,4), (4,6), (6,5), (5,4), (5,6)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4				+	2	+			
5				+	1	+			
6					+				
7									
8									
9									

4. (6,5), (8,5), (7,4), (7,6)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3					2				
4									
5									
6						+			
7				+	1	+			
8					+				
9									

5. (4,5), (3,4), (3,6)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2					2				
3				+	1	+			
4					+				
5									
6									
7									
8									
9									

6. (4,4), (7,4), (6,3), (6,5)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4				+					
5				2					
6			+	1	+				
7				+					
8									
9									