

Küre: İtme Stratejisi

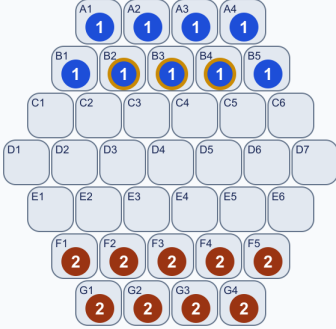
Ad: _____ Tarih: _____

Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması: aynı doğru üzerinde bitişik 1-3 kendi taşını seç, altı yönden birinde bir hücre ilerlet. Yalnız aynı doğrultuda ve sayıca üstünken rakibi itebilirsin. İlk 3 çıkarma kazanır; 150 hamle veya aynı tahta ve sıranın üçüncü tekrarı beraberliktir.

1. B2, B3, B4 taşları sol alt yönünde bir hücre ilerletiliyor. Yeni hücreleri yaz. Rakip itiliyor mu?

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Oyuncu 1 sırada

Çıkarma: 0 – 0

Seçili taşlar sarı halkalı.

Hareketi önce zihninde yap.

Sayı üstünlüğünü karşılaştır.

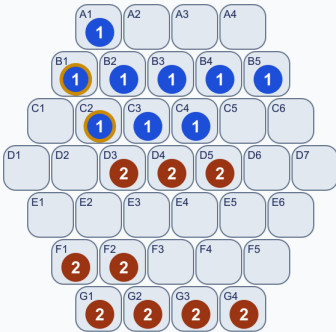
Kenarları kontrol et.

Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

2. B1, C2 grubu sağ alt yönünde hareket edebilir mi? Kendi ve rakip taş sayılarını karşılaştır; yeni hücreleri yaz.

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Oyuncu 1 sırada

Çıkarma: 0 – 0

Seçili taşlar sarı halkalı.

Hareketi önce zihninde yap.

Sayı üstünlüğünü karşılaştır.

Kenarları kontrol et.

Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Küre: İtme Stratejisi

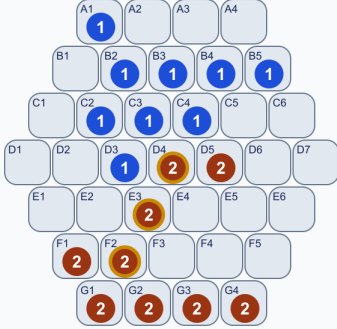
Ad: _____ Tarih: _____

Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması: aynı doğru üzerinde bitişik 1-3 kendi taşını seç, altı yönden birinde bir hücre ilerlet. Yalnız aynı doğrultuda ve sayıca üstünken rakibi itebilirsin. İlk 3 çıkarma kazanır; 150 hamle veya aynı tahta ve sıranın üçüncü tekrarı beraberliktir.

3. D4, E3, F2 grubu sağ üst yönünde ilerliyor. Kaç rakip itilir? Tahtadan çıkan var mı?

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Oyuncu 2 sırada

Çıkarma: 0 – 0

Seçili taşlar sarı halkalı.

Hareketi önce zihninde yap.

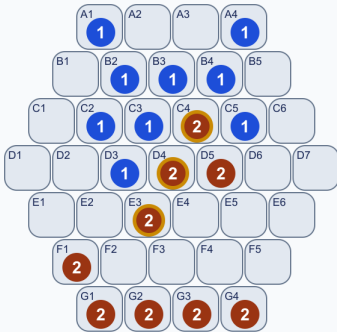
Sayı üstünlüğünü karşılaştır.

Kenarları kontrol et.

4. C4, D4, E3 grubu sağ üst yönünde ilerliyor. Çıkarma puanı ve sonraki oyuncu ne olur?

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Oyuncu 2 sırada

Çıkarma: 0 – 0

Seçili taşlar sarı halkalı.

Hareketi önce zihninde yap.

Sayı üstünlüğünü karşılaştır.

Kenarları kontrol et.

Küre: İtme Stratejisi

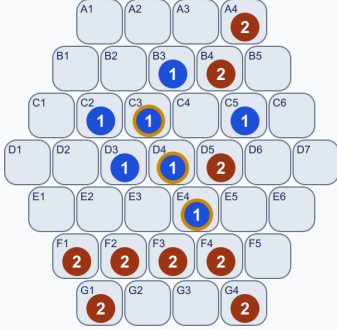
Ad: _____ Tarih: _____

Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması: aynı doğru üzerinde bitişik 1-3 kendi taşını seç, altı yönden birinde bir hücre ilerlet. Yalnız aynı doğrultuda ve sayıca üstünken rakibi itebilirsin. İlk 3 çıkarma kazanır; 150 hamle veya aynı tahta ve sıranın üçüncü tekrarı beraberliktir.

5. C3, D4, E4 grubu sağ alt yönünde ilerliyor. İtilen ve dışarı çıkan taş sayılarını ayrı yaz; toplam puanı hesapla.

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Oyuncu 1 sırada

Çıkarma: 0 – 2

Seçili taşlar sarı halkalı.

Hareketi önce zihninde yap.

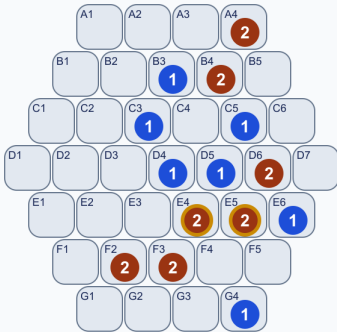
Sayı üstünlüğünü karşılaştır.

Kenarları kontrol et.

6. E4, E5 grubu sağ yönünde ilerliyor. Bu hamle karşılaşmayı bitirir mi? Gerekçeni ve puanı yaz.

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Oyuncu 2 sırada

Çıkarma: 2 – 2

Seçili taşlar sarı halkalı.

Hareketi önce zihninde yap.

Sayı üstünlüğünü karşılaştır.

Kenarları kontrol et.

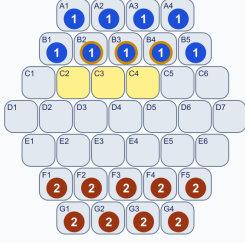
Küre: İtme Stratejisi

Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Çözüm

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Oyuncu 1 sırada

Çıkarma: 0 – 0

Hedefler: C2, C3, C4

İtlen rakip: 0

Dışarı çıkan: 0

Sonraki sıra: 2

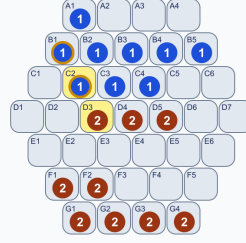
Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Hamle yasaldır. 3 kendi taşı, 0 rakip taşını itmeden hareket eder. Kendi taşlarının hedefleri: C2, C3, C4. Dışarı çıkan: 0. Çıkarma toplamı 0-0. Sıra Oyuncu 2 olur; maç sürer.

2. Çözüm

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Oyuncu 1 sırada

Çıkarma: 0 – 0

Hedefler: C2, D3

İtlen rakip: 1

Dışarı çıkan: 0

Sonraki sıra: 2

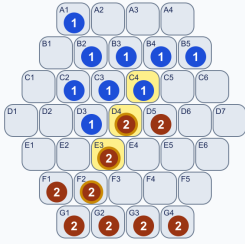
Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Hamle yasaldır. 2 kendi taşı, 1 rakip taşını sayıca üstün olarak iter. Kendi taşlarının hedefleri: C2, D3. Dışarı çıkan: 0. Çıkarma toplamı 0-0. Sıra Oyuncu 2 olur; maç sürer.

3. Çözüm

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Oyuncu 2 sırada

Çıkarma: 0 – 0

Hedefler: C4, D4, E3

İtlen rakip: 2

Dışarı çıkan: 0

Sonraki sıra: 1

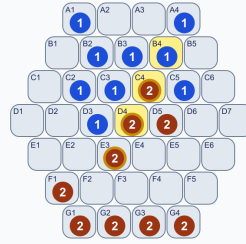
Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Hamle yasaldır. 3 kendi taşı, 2 rakip taşını sayıca üstün olarak iter. Kendi taşlarının hedefleri: C4, D4, E3. Dışarı çıkan: 0. Çıkarma toplamı 0-0. Sıra Oyuncu 1 olur; maç sürer.

4. Çözüm

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Oyuncu 2 sırada

Çıkarma: 0 – 0

Hedefler: B4, C4, D4

İtlen rakip: 2

Dışarı çıkan: 1

Sonraki sıra: 1

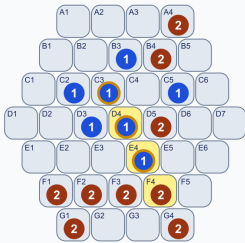
Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Hamle yasaldır. 3 kendi taşı, 2 rakip taşını sayıca üstün olarak iter. Kendi taşlarının hedefleri: B4, C4, D4. Dışarı çıkan: 1. Çıkarma toplamı 0-1. Sıra Oyuncu 1 olur; maç sürer.

5. Çözüm

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Oyuncu 1 sırada

Çıkarma: 0 – 2

Hedefler: D4, E4, F4

İtlen rakip: 2

Dışarı çıkan: 1

Sonraki sıra: 2

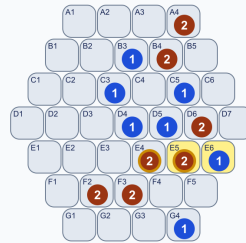
Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Hamle yasaldır. 3 kendi taşı, 2 rakip taşını sayıca üstün olarak iter. Kendi taşlarının hedefleri: D4, E4, F4. Dışarı çıkan: 1. Çıkarma toplamı 1-2. Sıra Oyuncu 2 olur; maç sürer.

6. Çözüm

KÜRE · İTME STRATEJİSİ

37 hücre · 9'ar taş · İlk 3 çıkarma kazanır



Oyuncu 2 sırada

Çıkarma: 2 – 2

Hedefler: E5, E6

İtlen rakip: 1

Dışarı çıkan: 1

Sonraki sıra: 1

Özgün küçük tahta sınıf uyarlaması · 1 mavi, 2 turuncu

Hamle yasaldır. 2 kendi taşı, 1 rakip taşını sayıca üstün olarak iter. Kendi taşlarının hedefleri: E5, E6. Dışarı çıkan: 1. Çıkarma toplamı 2-3. Oyuncu 2 üç çıkarmayla kazanır.