
AKILLI TAHTA ETKİNLİK VE ÇALIŞMA YAPRAĞI (ÖDEV)

Web & Oyun: <https://tahta.akilliuslu.com/>

Ders: Fen Bilimleri

Sınıf Seviyesi: 3 - 5. Sınıf

Konu: Kuvvet ve Hareket

Tarih: ____ / ____ / 202__

Öğrenci Adı Soyadı: _____

Puan: [] / 100

YÖNERGE: Kuvvetin itme, çekme, hızlandırma, yavaşlatma ve şekil değiştirme etkilerini inceleyiniz.

[BÖLÜM 1: KUVVET TÜRLERİ VE ETKİLERİ]

1. Çekmeceyi açmak, halat oyunu oynamak -> [..... Kuvveti]
2. Alışveriş arabasını sürmek, topa vurmak -> [..... Kuvveti]
3. Hareket halindeki bisikletin frenine basmak -> [..... Etki]
4. Gaza basan arabanın süratini artırması -> [..... Etki]
5. Süngerli veya oyun hamurunu sıkmak -> [..... Etki]

[BÖLÜM 2: DOĞRU MU, YANLIŞ MI?]

- (D / Y) 1. Kuvvet birimi Newton'dur ve "N" harfi ile gösterilir.
(D / Y) 2. Kuvvet cisimlerin yönünü ve hareket doğrultusunu değiştiremez.
(D / Y) 3. Sürtünme kuvveti her zaman hareket yönüne zıt yönde etki eder.
(D / Y) 4. Dinamometre içinde bulunan esnek yayın uzama miktarına göre kuvveti ölçer.

[ÇOKTAN SEÇMELİ PEKİŞTİRME SORULARI]

Soru 1: Kuvveti ölçmek için kullanılan alet aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Termometre B) Dinamometre C) Eşit kollu terazi D) Barometre

Soru 2: Aşağıdaki eylemlerden hangisinde cismin yön değiştirme hareketi gözlenir?

- A) Raketle gelen tenis topuna vurulması B) Daldan elmanın yere düşmesi
C) Duraktaki otobüsün kalkması D) Kırmızı ışıktaki arabanın durması

Soru 3: Pürüzlü buzlu bir yola kum dökülmesinin temel amacı nedir?

- A) Sürtünmeyi azaltmak B) Sürtünmeyi artırıp kaymayı önlemek C) Arabaların hızlandırmak D) Yolu parlatmak

CEVAP ANAHTARI: BÖLÜM 1: 1-Çekme, 2-İtme, 3-Yavaşlatıcı, 4-Hızlandırıcı, 5-Şekil değiştirici | BÖLÜM 2: 1-D, 2-Y, 3-D, 4-D | TEST: 1-B, 2-A, 3-B

Öğretmen / Veli İmzası: _____

Tüm eğitsel oyunlar ve çalışma yapıtları: <https://tahta.akilliuslu.com/>
