

# Pentomino

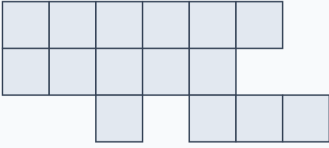
Ad: \_\_\_\_\_ Tarih: \_\_\_\_\_

Her parça beş kareden oluşur. Parçayı seç, döndür veya yansıt; sol üst köşesini tahtada seçip yerleştir. Hedefi boşluksuz kapla.

1. Z, I, N parçalarıyla 15 karelik hedefi kaplayın. Parçalar döndürülebilir ve yansıtılabilir; her parçayı bir kez kullanın.

### Pentomino

3 parça · 15 karelik hedef



**Z parçası**



**I parçası**



**N parçası**

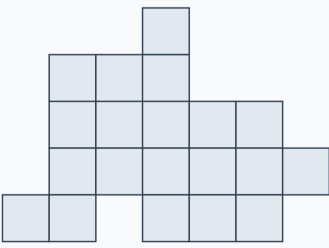


Parçaları döndürüp yansıtılabilirsin. Boşluk bırakma.

2. W, U, X, Z parçalarıyla 20 karelik hedefi kaplayın. Parçalar döndürülebilir ve yansıtılabilir; her parçayı bir kez kullanın.

### Pentomino

4 parça · 20 karelik hedef



**W parçası**



**U parçası**



**X parçası**



**Z parçası**



Parçaları döndürüp yansıtılabilirsin. Boşluk bırakma.

# Pentomino

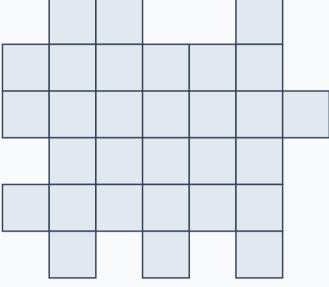
Ad: \_\_\_\_\_ Tarih: \_\_\_\_\_

Her parça beş kareden oluşur. Parçayı seç, döndür veya yansıt; sol üst köşesini tahtada seçip yerleştir. Hedefi boşluksuz kapla.

3. N, W, P, X, U, Y parçalarıyla 30 karelik hedefi kaplayın. Parçalar döndürülebilir ve yansıtılabilir; her parçayı bir kez kullanın.

### Pentomino

6 parça · 30 karelik hedef



**N parçası**



**W parçası**



**P parçası**



**X parçası**



**U parçası**



**Y parçası**

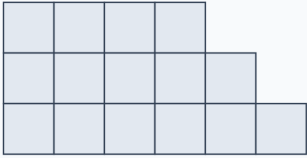


Parçaları döndürüp yansıtılabilirsin. Boşluk bırakma.

4. P, Y, W parçalarıyla 15 karelik hedefi kaplayın. Parçalar döndürülebilir ve yansıtılabilir; her parçayı bir kez kullanın.

### Pentomino

3 parça · 15 karelik hedef



**P parçası**



**Y parçası**



**W parçası**



Parçaları döndürüp yansıtılabilirsin. Boşluk bırakma.

# Pentomino

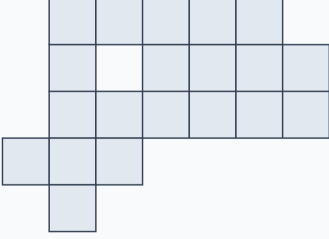
Ad: \_\_\_\_\_ Tarih: \_\_\_\_\_

Her parça beş kareden oluşur. Parçayı seç, döndür veya yansıt; sol üst köşesini tahtada seçip yerleştir. Hedefi boşluksuz kapla.

5. Y, W, U, X parçalarıyla 20 karelik hedefi kaplayın. Parçalar döndürülebilir ve yansıtılabilir; her parçayı bir kez kullanın.

### Pentomino

4 parça · 20 karelik hedef



Y parçası



W parçası



U parçası



X parçası

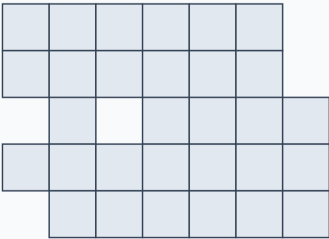


Parçaları döndürüp yansıtılabilirsin. Boşluk bırakma.

6. P, X, U, Y, T, I parçalarıyla 30 karelik hedefi kaplayın. Parçalar döndürülebilir ve yansıtılabilir; her parçayı bir kez kullanın.

### Pentomino

6 parça · 30 karelik hedef



P parçası



X parçası



U parçası



Y parçası



T parçası



I parçası



Parçaları döndürüp yansıtılabilirsin. Boşluk bırakma.

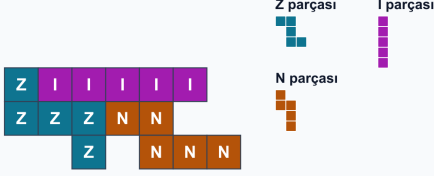
# Pentomino

Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

## 1. Cözüm

### Pentomino · Örnek çözüm

3 parça · 15 karelik hedef



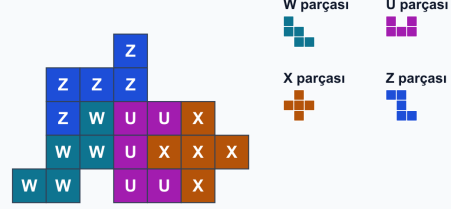
Aynı hedefi kaplayan başka çözümler de geçerlidir.

Harflerle gösterilen yerleşim bir örnek çözümdür. Hedefin dışına çıkmadan, boşluk veya çakışma bırakmadan yapılan diğer kaplamalar da doğrudur.

## 2. Cözüm

### Pentomino · Örnek çözüm

4 parça · 20 karelik hedef



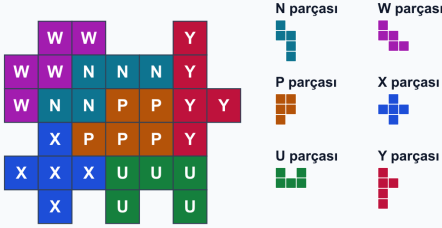
Aynı hedefi kaplayan başka çözümler de geçerlidir.

Harflerle gösterilen yerleşim bir örnek çözümdür. Hedefin dışına çıkmadan, boşluk veya çakışma bırakmadan yapılan diğer kaplamalar da doğrudur.

## 3. Cözüm

### Pentomino · Örnek çözüm

6 parça · 30 karelik hedef



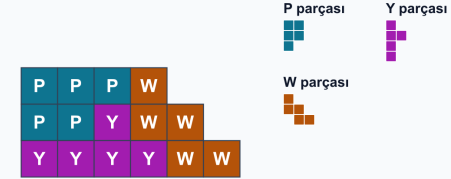
Aynı hedefi kaplayan başka çözümler de geçerlidir.

Harflerle gösterilen yerleşim bir örnek çözümdür. Hedefin dışına çıkmadan, boşluk veya çakışma bırakmadan yapılan diğer kaplamalar da doğrudur.

## 4. Cözüm

### Pentomino · Örnek çözüm

3 parça · 15 karelik hedef



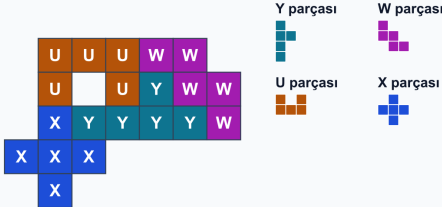
Aynı hedefi kaplayan başka çözümler de geçerlidir.

Harflerle gösterilen yerleşim bir örnek çözümdür. Hedefin dışına çıkmadan, boşluk veya çakışma bırakmadan yapılan diğer kaplamalar da doğrudur.

## 5. Cözüm

### Pentomino · Örnek çözüm

4 parça · 20 karelik hedef



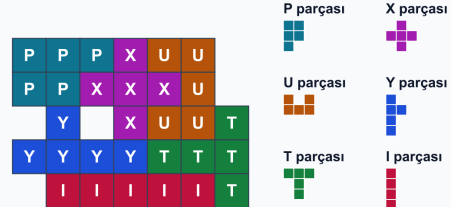
Aynı hedefi kaplayan başka çözümler de geçerlidir.

Harflerle gösterilen yerleşim bir örnek çözümdür. Hedefin dışına çıkmadan, boşluk veya çakışma bırakmadan yapılan diğer kaplamalar da doğrudur.

## 6. Cözüm

### Pentomino · Örnek çözüm

6 parça · 30 karelik hedef



Aynı hedefi kaplayan başka çözümler de geçerlidir.

Harflerle gösterilen yerleşim bir örnek çözümdür. Hedefin dışına çıkmadan, boşluk veya çakışma bırakmadan yapılan diğer kaplamalar da doğrudur.