

Siber Güvenlik Kahramanı

Kodlama | 5. sınıf

Adı soyadı: Tarih:

Soruları okuyup cevaplarını yaz. Görsel sorularda seçtiğin bölgenin numarasını belirt. Birden fazla doğru cevap isteniyorsa hepsini işaretle.

1. Evde, ailenin parolalı ağında, adresini doğru yazdığın kilit simgeli okul sitesine giriyorsun.

- A) Güvenli: bağlantı şifreli, adres doğru
- B) Riskli: internete parola yazmak hep risklidir
- C) Güvenli: kilit her siteyi dürüst yapar

Nasıl düşündüm?

2. Oyun sitesindeki parolanın başkalarının eline geçtiği duyuruldu. Parola bilinse bile hesabı ne korur?

- A) Uzun ve güçlü bir parola seçmek
- B) Dosyaların yedeğini almak
- C) İki adımlı doğrulamayı açmak
- D) Antivirüsle taramak

Nasıl düşündüm?

3. Okul sitesindeki sınav tarihi izinsiz değiştirildi; herkes yanlış güne hazırlandı. Hangi bileşen ihlal edildi?

- A) Gizlilik
- B) Bütünlük
- C) Erişilebilirlik

Nasıl düşündüm?

4. Hesabına girerken telefonuna gelen doğrulama kodunu kimseye söylemeden kendin yazdın.

- A) Güvenli: kod yalnız sende, giriş senin
- B) Riskli: kod isteyen her site sahtedir
- C) Güvenli: kod olunca parola gereksizdir

Nasıl düşündüm?

5. Okul kütüphanesinin bilgisayarında e-postana baktın. Kalkmadan önce ne yapmalısın?

- A) Dosyaların yedeğini almak
- B) İş bitince oturumu kapatmak
- C) Uzun ve güçlü bir parola seçmek
- D) Antivirüsle taramak

Nasıl düşündüm?

6. Oyunun sunucusu arızalandı; oyuncular bir gün boyunca hesaplarına giremedi. Hangi bileşen ihlal edildi?

- A) Erişilebilirlik
- B) Gizlilik
- C) Bütünlük

Nasıl düşündüm?

Cevap anahtarı

Öğretmen / veli için. Çalışma tamamlandıktan sonra birlikte kontrol edin.

1. Güvenli: bağlantı şifreli, adres doğru

Güvenilir ağ, doğru adres ve şifreli bağlantı birlikte güvenli bir giriş sağlar. Kilit yalnız bağlantının şifreli olduğunu gösterir; sahte bir site de kilit taşıyabilir, bu yüzden adresin doğru olması da önemlidir.

2. İki adımlı doğrulamayı açmak

Parola artık başkasında; ne kadar güçlü olduğu fark etmez. İki adımlı doğrulama açıksa giriş için telefona gelen kod da gerekir, parolayı bilen kişi tek başına giremez. Parolayı hemen değiştirmek de unutulmamalı.

3. Bütünlük

Sınav duyurusu zaten herkese açıktı, yani gizli bir bilgi ele geçmedi; gizlilik bozulmadı. Bozulan şey bilginin doğruluğu: tarih izinsiz değişti. Bilginin doğru ve eksiksiz kalması bütünlüktür.

4. Güvenli: kod yalnız sende, giriş senin

İki adımlı doğrulamada kodu girişi yapan kişi kendisi yazar; bu güvenli bir giriştir. Riskli olan kodu başkasına söylemektir. Kod parolanın yerini almaz, ona eklenen ikinci bir anahtardır.

5. İş bitince oturumu kapatmak

Oturum açık kalırsa sonraki kişi parolanı bilmeden hesabını kullanabilir; parolanın gücü burada işe yaramaz. Ortak bir bilgisayardan kalkmadan önce hesaptan çıkış yapılır.

6. Erişilebilirlik

Arıza bilgiyi değiştirmedir: hesaplar ve puanlar yerinde, yani bütünlük bozulmadı. Kimse de başkasının hesabını görmedi. Oyuncular kendi hesaplarına ulaşamadığı için ihlal edilen erişilebilirliktir.

Konuyu oyunda tekrar et:

<https://tahta.akilliuslu.com/oyunlar/siber-guvenlik-kahramani-oyunu>