

Kodlama_ve_Zeka - Dokun ve Yakala Odevi

1. Ekranda rastgele beliren nesnelere tiklanip tiklanmadigini (dokunma olayini) program nasil anlar, olay dinleyicileri (event listeners) baglaminda aciklayin.
2. Yakalanmasi gereken nesnenin her saniye yer degistirmesini saglayan bir zamanlayici (timer) ve dongu yapisi nasil kurulur?
3. Oyuncunun 60 saniye icinde en fazla nesneyi yakalamasi icin gereken sayac ve sure bitimi kontrolunu anlatan bir algoritma olusturun.