

Kodlama_ve_Zeka - Hafıza Kartları Odevi

1. Ters çevrilmiş kartların altındaki resim veya eşleşmelerin bellekte nasıl (örneğin: iki boyutlu diziler veya listeler) tutulduğunu açıklayın.
2. Oyuncunun seçtiği iki kartın aynı olup olmadığını kontrol eden algoritmayı, eşleşiyorsa kartları açık bırakma ve eşleşmiyorsa tekrar kapatma koşullarıyla birlikte anlatın.
3. Eşleştirilen her doğru çift için puan ekleyen ve tüm çiftler bulunduğunda oyunu bitiren sistemin mantığını kurun.